RICOH

PJ S2130/PJ X2130/PJ WX2130

Manuale d'uso

Per un uso sicuro e corretto, assicurarsi di leggere "Avvertenze per l'uso" prima di utilizzare il proiettore.

Precauzioni

Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida per massimizzare la durata dell'unità.

- Avviso- Questo apparecchio deve disporre di messa a terra.
- Avviso- Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La luce abbagliante può danneggiare la vista.
- Avviso- Per ridurre il rischio di incendi o di scosse elettriche, non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
- Avviso- Non aprire o smontare il proiettore perché si possono subire elettrocuzioni.
- Avviso- Permettere all'unità di raffreddarsi quando si sostituisce la lampada, ed attenersi a tutte le istruzioni sulla sostituzione.
- Avviso- Questo proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi di avviso.
- Avviso- Quando si spegne il proiettore, assicurarsi che il ciclo di raffreddamento sia completato prima di scollegare l'alimentazione. Permettere al proiettore di raffreddarsi per 60 secondi.
- Avviso- Non usare il copriobiettivo quando il proiettore è acceso.
- Avviso- Accendere prima il proiettore e poi le sorgenti del segnale.
- Avviso- Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata si brucerà, facendo il rumore di un forte scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Per sostituire la lampada attenersi alla procedura descritta nella sezione "Sostituzione della lampada".
- Avviso- Non rimuovere il coperchio del contenitore per evitare l'esposizione a tensioni pericolose. Per tutti i tipi di manutenzione fare riferimento esclusivamente a personale di servizio qualificato.

- Avviso- Questo prodotto deve essere usato solo da alimentazione che non superi l'intervallo di tensione specificato sull'etichetta con i valori nominali e sul cavo elettrico. In caso di dubbio circa il tipo di alimentazione in uso, rivolgersi al rappresentante vendite o all'ente che fornisce l'elettricità.
- Avviso- Non usare le prese polarizzate con prolunghe, prese o altre uscite a meno che la spina non possa essere inserita completamente nella presa a tre fili con messa a terra, per prevenire l'esposizione dei piedini. Qualora non venissero seguite queste istruzioni, si potrebbe incorrere nel rischio di incendio o di folgorazione.
- Attenzione- Non usare mai questa unità con alimentazione CA durante i temporali. Se si vedono lampi o si odono tuoni, non toccare l'unità, i cavi e/o le periferiche. Un picco elettrico causato da temporali potrebbe provocare folgorazioni o danni all'unità.
- Attenzione- Non inserire mai oggetti nel prodotto attraverso le fessure poiché potrebbero toccare punti con tensione pericolosa o mettere in corto circuito parti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi di alcun tipo sul prodotto.
- Attenzione- Non tenere il proiettore alla portata dei bambini. Potrebbe cadere o ribaltarsi, causando lesioni gravi.
- Attenzione- Non impilare altri apparecchi sul prodotto né il prodotto stesso su altri apparecchi. La superficie inferiore e superiore di questo prodotto aumenta di temperatura durante il normale utilizzo e ciò potrebbe danneggiare l'altra unità.
- Attenzione- Non usare accessori non consigliati dal produttore. L'utilizzo di accessori incompatibili potrebbe causare rischi o danneggiare il prodotto.
- Attenzione- Non posizionare il prodotto su un carrello, un supporto, un treppiede, una staffa o un tavolo instabile. Il prodotto potrebbe cadere danneggiandosi e causando lesioni gravi a bambini o adulti.

- **Attenzione-** In caso di riscontro di una delle seguenti condizioni, scollegare questo prodotto dalla presa e portarlo a personale qualificato per l'assistenza:
  - a) Il cavo di alimentazione o la spina è danneggiato/a.
  - b) È stato versato del liquido o inserito un oggetto all'interno del prodotto.
  - c) Il prodotto è stato esposto alla pioggia o all'acqua.
  - d) l prodotto non funziona normalmente seguendo le istruzioni per l'uso. Regolare esclusivamente i comando descritti nelle istruzioni per l'uso.
  - e) Il prodotto è caduto o ha subito danni di altro tipo (se la copertura dovesse rompersi, maneggiare con cura per evitare lesioni).
- **Attenzione-** Questo prodotto contiene componenti in vetro, tra cui un obiettivo e una lampada. Se tali parti dovessero rompersi, maneggiarle con cura per evitare lesioni e contattare il rappresentante vendite per la riparazione. Evitare qualsiasi pezzo di vetro rotto, in quanto potrebbe provocare lesioni. Nel caso improbabile in cui la lampada si rompa, pulire accuratamente l'area attorno al proiettore e gettare eventuali alimenti presenti in tale area.
- **Attenzione-** Non posizionare alcun oggetto davanti all'obiettivo mentre il proiettore è in funzione. Tali oggetti potrebbero surriscaldarsi e bruciare o avviare un incendio.
- **Attenzione-** Sostituzioni non autorizzate potrebbero provocare incendi, folgorazioni o altri rischi (solo la sostituzione della lampada deve essere effettuata dall'utente).
- **Attenzione-** Al termine di ogni operazione di manutenzione o riparazione del prodotto, rivolgersi al personale di assistenza perché effettui i controlli di sicurezza per verificare se il prodotto funziona in modo corretto.
- **Attenzione-** Non lasciare documenti stampati su carta termica o altri oggetti facilmente deformabili sulla superficie dell'unità o accanto all'uscita dell'aria per lunghi periodi di tempo.
- **Attenzione-** Il calore prodotto dall'unità potrebbe cancellare le informazioni dalla carta termica o causare deformazioni.

- Attenzione- Non usare il prodotto quando si trova in contenitori o mobili chiusi. Non collocare il prodotto in involucri, cassetti o qualsiasi altra installazione ad incasso, altrimenti potrebbe surriscaldarsi e provocare incendi.

Sì:

- Dopo avere estratto il prodotto dalla confezione, leggere attentamente il manuale e seguire tutte le istruzioni fornite.
- Spegnere il prodotto prima della pulizia.
- Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.

No:

- Bloccare le fessure e le aperture sull'unità designate a fornire la ventilazione.
- Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- Usare l'unità nelle seguenti condizioni:
  - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
  - In aree soggette a polvere e sporcizia eccessiva.
  - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
  - Alla luce diretta del sole.

Importante:
Il contenuto di questo manuale è soggetto a a modifiche senza preavviso. In nessun caso la compagnia sarà responsabile di danni diretti, indiretti, speciali, casuali o danni emergenti derivanti dall'utilizzo del seguente prodotto.

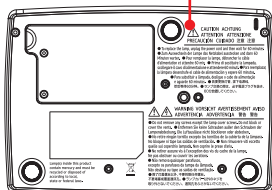
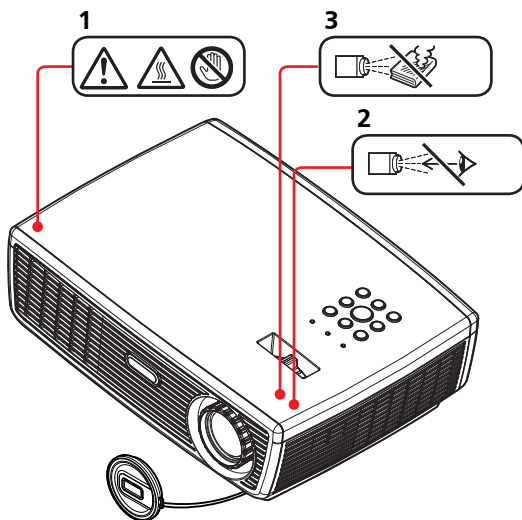
Etichette di sicurezza di questa macchina

1 Non bloccare la presa o lo sbocco dell'aria. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa del surriscaldamento interno. Non posizionare le mani, il viso o altri oggetti accanto all'uscita dell'aria, sul coperchio della lampada o sulla parte inferiore dell'unità, altrimenti si potrebbero provocare lesioni alla persona e/o danni all'oggetto.

2 Non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa. La forte luce della lampada può provocare danni agli occhi o alla vista.

3 Non posizionare alcun oggetto davanti all'obiettivo mentre il proiettore è in funzione. Tali oggetti potrebbero surriscaldarsi e bruciare o avviare un incendio. Per arrestare temporaneamente l'immagine proiettata, utilizzare il tasto AV Mute sul telecomando o sulla tastiera.

4 Per sostituire la lampada, scollegare il cavo di alimentazione e attendere 60 minuti.

5 Rimuovere solo le viti del coperchio della lampada. Non bloccare o coprire le prese d'aria.

Normative ed avvisi sulla sicurezza

Questa appendice elenca gli avvisi generici relativi al proiettore.

Avviso: Utenti negli Stati Uniti

Avviso FCC

NOME MODELLO: PJ S2130 / PJ X2130 / PJ WX2130

NOME COMMERCIALE: PROIETTORE
NOME MODELLO: PJ S2130 / PJ X2130 / PJ WX2130
FC Collaudato per la conformità agli standard FCC
PER UTILIZZO IN CASA O IN UFFICIO

Questo dispositivo è conforme all'articolo 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
2. Questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero provocare operazioni indesiderate.

Questo dispositivo è stato controllato e ritenuto conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità all'articolo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Avviso: questo prodotto contiene una sostanza chimica riconosciuta dallo Stato della California come causa di cancro, difetti di nascita o danni al sistema riproduttivo.

Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questo dispositivo provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo il dispositivo, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo ed il ricevitore.
- Collegare il dispositivo ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per assistenza.

PARTE RESPONSABILE: Ricoh Americas Corporation
5 Dedrick Place, West Caldwell, NJ 07006
Tel.: 973-882-2000

Avviso: Cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal produttore possono annullare l'autorità all'uso da parte dell'utente di questo proiettore, che è garantita dalla FCC (Federal Communications Commission).

LE LAMPADE PRESENTI ALL'INTERNO DI QUESTO PRODOTTO CONTENGONO MERCURIO E DEVONO ESSERE RICICLATE O SMALTITE IN BASE ALLE LEGGI LOCALI, STATALI O FEDERALI.

Avviso: Utenti canadesi

Questo apparecchio di Classe B è conforme alla Normativa canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

- Direttiva 2004/108/CE sulla Compatibilità Elettromagnetica (emendamenti inclusi)
- Direttiva bassa tensione 2006/95/CE

Avviso: Utenti in Turchia

EEE Yönetmeliğine Uygundur.
Bu sistem sarf malzemeleri ve yedek parçaları da dahil olmak üzere EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Smaltimento

Questo prodotto contiene sostanze dannose per l'uomo e l'ambiente.
• La lampada contiene mercurio.
Predisporre lo smaltimento del prodotto o delle lampade usate in conformità alle norme locali.

Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:

L'uso del simbolo indica che questo prodotto non può essere trattato come i rifiuti domestici. Assicurandosi di riciclare il prodotto in modo corretto, si aiuta la prevenzione di potenziali conseguenze negative sull'ambiente ed alla salute, che possono essere provocate dal suo scorretto smaltimento. Per altre informazioni dettagliate sui punti di raccolta per il riciclaggio di questo prodotto, mettersi in contatto con il Comune, il servizio di nettezza urbana oppure il negozio ove è stato effettuato l'acquisto.

BATTERIE DEL TELECOMANDO

Avviso

• Non gettare le batterie nel fuoco.
L'utilizzo improprio delle batterie può causare esplosioni o fuoriuscita di materiale e provocare lesioni serie. Se il liquido che fuoriesce dalla batteria viene a contatto con la pelle, lavare immediatamente il liquido con dell'acqua pulita e consultare un medico. Se il liquido è versato su un dispositivo, evitare il contatto e pulirlo utilizzando della carta. Smaltire la carta come spazzatura infiammabile dopo averla bagnata con dell'acqua.

Nota

- Assicurarsi di utilizzare batterie AAA (R03).
- Smaltire le batterie nei punti designati di raccolta.
- Nello smaltire le batterie devono essere considerati i conseguenti impatti ambientali.
- Non mescolare tipi diversi di batterie oppure combinare batterie vecchie e nuove.
- Se il telecomando non funziona correttamente, oppure se la distanza operativa è ridotta, sostituire entrambe le batterie.
- Se le batterie sono esaurite, oppure se non si usa il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie per impedire che l'acido fuoriesca dal vano batterie.

Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:

[Smaltimento di batterie e/o accumulatori]
Il simbolo della croce su un contenitore munito di ruote implica che le batterie e /o gli accumulatori usati devono essere raccolti e smaltiti separatamente dai rifiuti domestici.
Se la batteria o l'accumulatore contiene dei valori superiori rispetto a quelli specificati di piombo (Pb), mercurio (Hg) e/o cadmio (Cd) definiti nella Direttiva batteria (2006/66/CE), allora i simboli chimici per il piombo (Pb), il mercurio (Hg) e/o il cadmio (Cd) apparirà sotto il simbolo della croce su un contenitore munito di ruote.
Partecipando alla raccolta differenziata delle batterie, si assicura il corretto smaltimento di prodotti e batterie e si aiuta la prevenzione di potenziali conseguenze negative sull'ambiente ed alla salute.
Per altre informazioni dettagliate sui programmi di raccolta e riciclo di questo prodotto, mettersi in contatto con il Comune oppure il negozio ove è stato effettuato l'acquisto.

Altre informazioni

Copyright sulle immagini
Quando si proiettano immagini con il proiettore, fare attenzione a non violare il copyright di materiali protetti.
I seguenti sono esempi di violazione del copyright di materiali protetti.

- *Trasmissione di immagini o filmati per scopi commerciali*
- *Modifica di immagini o film tramite funzioni quali fermo immagine, ingrandimento o zoom per trasmettere le immagini per scopi commerciali o visione pubblica*
- *Variazione delle proporzioni di immagini o film tramite una funzione che modifica le dimensioni dello schermo per trasmettere le immagini per scopi commerciali o visione pubblica*

Caratteristiche del prodotto

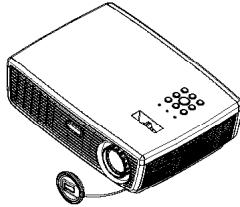
Le eccezionali caratteristiche includono:

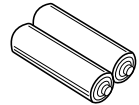
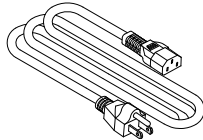
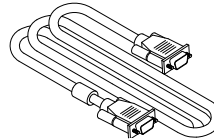
- Pixel indirizzabili True PJ S2130 - SVGA(800×600)/
PJ X2130 - XGA(1024×768)/
PJ WX2130 - WXGA(1280×800)
- Tecnologia DLP® a chip singolo
- Compatibile NTSC3.58/NTSC4.43/PAL(B/D/G/H/I/M/N)/SECAM (B/D/G/K/K1/L) e SDTV(480i/576i), EDTV(480p/576p), HDTV(720p/1080i/1080p)
- Più funzioni automatiche: Rilevamento automatico, regolazione immagine e salvataggio automatico delle regolazioni
- Telecomando completo di tutte le funzioni
- OSD multilingue di facile utilizzo
- Correzione trapezoidale digitale avanzata ed alta qualità di rappresentazione in scala dell'immagine
- Altoparlante mono da 2 watt integrato.
- Compressione UXGA, WXGA, SXGA+, SXGA, XGA e ridimensionamento VGA
- Compatibile Macintosh

Contenuti della confezione

Questo proiettore è fornito con tutti i seguenti elementi in dotazione. Controllare che l'unità sia completa. Mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore se manca qualsiasi cosa.

Note

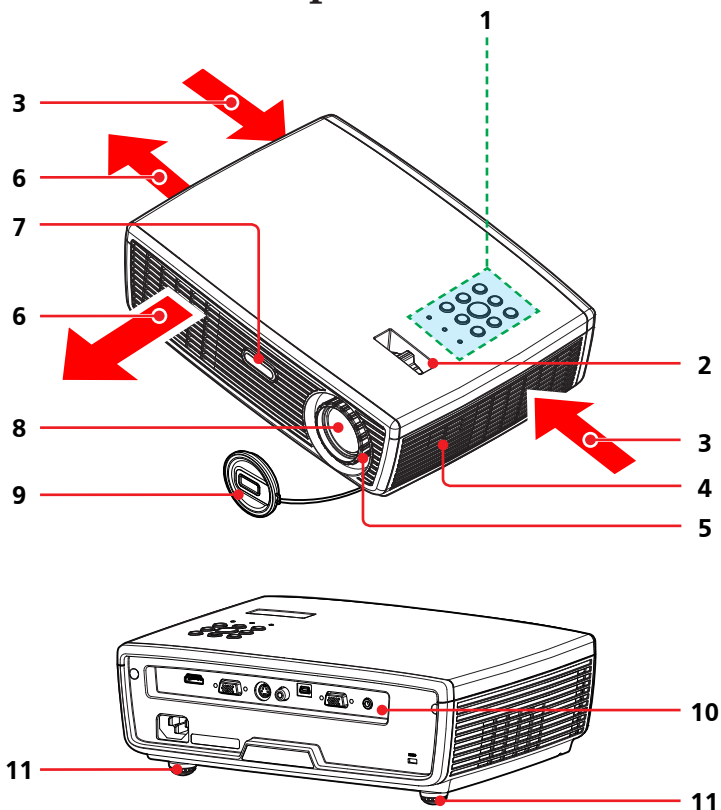
❖ A causa delle differenze nelle applicazioni per ogni Paese, alcune regioni possono avere accessori diversi.

Proiettore con copriobiettivo

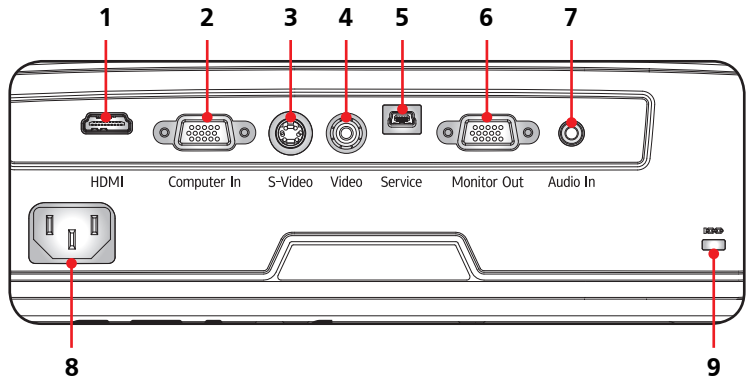
Telecomando wireless

Batterie per il telecomando (AAA/R03)

Cavo di alimentazione

Cavo RGB

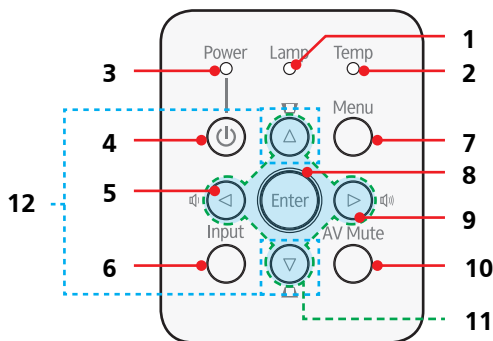
Custodia

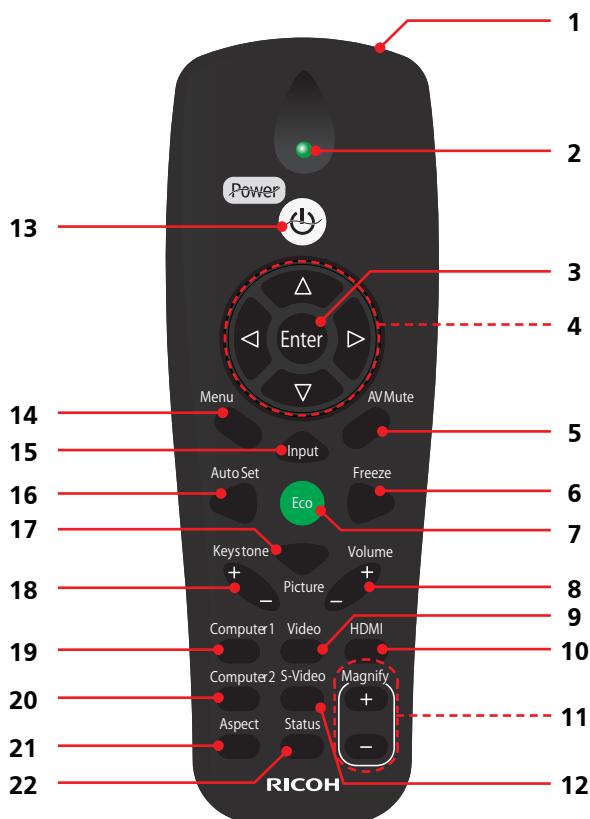
Documentazione:

- ☐ Manuale d'uso in CD-ROM
- ☐ Manuale d'uso

Descrizione del prodotto

1. Pannello comandi
2. Leva dello zoom
3. Ventilazione (ingresso)
4. Altoparlante
5. Ghiera di messa a fuoco
6. Ventilazione (uscita)
7. Sensore IR
8. Obiettivo
9. Copriobiettivo
10. Porte di collegamento
11. Piedini regolabili

Porte di collegamento

1. Terminale HDMI
2. Terminale COMPUTER IN/COMPONENT IN
3. Terminale S-VIDEO IN
4. Terminale VIDEO IN
5. Porta SERVICE
6. Terminale MONITOR OUT
7. Jack AUDIO IN
8. Presa di ingresso CA
9. Foro di blocco antifurto

Pannello comandi

1	Indicatore Lampada	Indica lo stato della lampada del proiettore.
2	Indicatore Temperatura	Indica lo stato della temperatura del proiettore.
3	Indicatore Alimentazione	Indica lo stato del proiettore.
4	Power	Fare riferimento alla sezione "Accensione/spegnimento del proiettore" (fare riferimento alle pagine 22~23).
5	Volume - 🔈	Diminuisce il volume dell'altoparlante.
6	Input	Premere "Input" per scegliere tra le sorgenti RGB, Component, S-Video, HDMI e Composito.
7	Menu	Premere "Menu" per lanciare il menu OSD, per tornare al livello superiore dell'OSD per il funzionamento del menu OSD principale.
8	Enter	Confermare la selezione di elementi usando il sottomenu.
9	Volume + 🔊	Aumenta il volume dell'altoparlante.
10	AV Mute	Attiva/disattiva momentaneamente l'audio e il video.
11	Quattro tasti direzionali e di selezione	Usare ▲ o ▼ o ◀ o ▶ per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.
12	Correz.distors. immag. ⏢ ⏢	Usare ▲ o ▼ per regolare l'immagine per compensare la distorsione causata dall'inclinazione del proiettore.

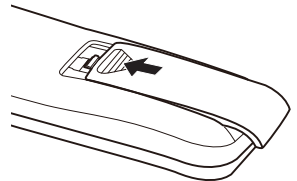
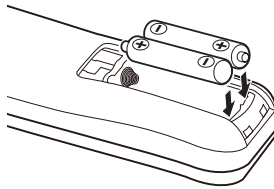
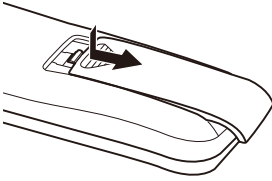
Telecomando

1	Trasmettitore infrarossi	Invia i segnali al proiettore.
2	Indicatore	
3	Enter	Confermare la selezione di elementi usando il sottomenu.
4	Quattro tasti direzionali e di selezione	Usare ▲ o ▼ o ◀ o ▶ per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.
5	AV Mute	Attiva/disattiva momentaneamente l'audio e il video.
6	Freeze	Per mettere in pausa l'immagine su schermo. Premere di nuovo per riprendere l'immagine su schermo.

7	ECO	Abbassa la potenza della lampada del proiettore, diminuendo il consumo energetico ed aumentando la durata della lampada.
8	Volume +/-	Aumenta/diminuisce il volume dell'altoparlante.
9	Video	Premere "Video" per scegliere il terminale di ingresso video.
10	HDMI	Premere "HDMI" per scegliere il terminale di ingresso HDMI.
11	Magnify	Ingrandimento dell'immagine proiettata.
12	S-Video	Premere "S-Video" per scegliere il terminale di ingresso S-Video.
13	Power	Fare riferimento alla sezione "Accensione/spegnimento del proiettore" (fare riferimento alle pagine 22~23).
14	Menu	Premere "Menu" per lanciare il menu OSD, per tornare al livello superiore dell'OSD per il funzionamento del menu OSD principale (vedere pagina 28).
15	Input	Premere "Input" per scegliere tra le sorgenti RGB, Component, S-Video, HDMI e Composito.
16	Auto Set	Sincronizza automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.
17	Picture	Selezionare la modalità di immagine fra Luminosa, Standard e Naturale.
18	Keystone +/-	Regola l'immagine per compensare la distorsione causata dall'inclinazione del proiettore.
19	Computer1	Premere "Computer1" per scegliere il terminale di ingresso Computer/ Component.
20	Computer2	Questo tasto funziona come "Computer 1" su questo proiettore.
21	Aspect	Usare questa funzione per scegliere il rapporto proporzioni desiderato.
22	Status	Visualizza il menu Visualizzazione stato (vedere pagina 39).

Note

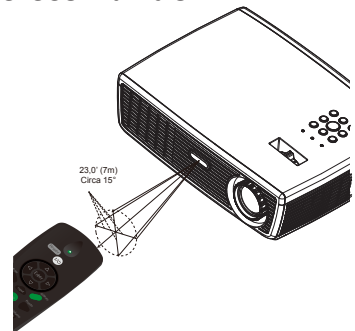
❖ La funzione "Magnify" non può essere utilizzata quando "Aspetto" è impostato su "Originale".

Inserimento della batteria del telecomando

1. Premere il coperchio del vano batterie e farlo scorrere per estrarlo.
2. Installare nuove batterie (AAA/R03). Assicurarsi che i poli delle batterie (+/–) siano allineati correttamente.
3. Riporre il coperchio sulle batterie finché non scatta in posizione. Non mescolare tipi diversi di batterie oppure combinare batterie vecchie e nuove.

Per garantire un utilizzo sicuro, osservare le seguenti precauzioni:

- Usare batteria di tipo AAA/R03.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre il telecomando a umidità o calore.
- Non far cadere il telecomando.
- Se la batteria presenta perdite nel telecomando, pulirlo con cura e inserire una nuova batteria.
- Vi è rischio di esplosioni se la batteria viene sostituita con una di altro tipo.
- Smaltire le batterie usate nel rispetto delle normative in vigore.
- Rimuovere le batterie dal telecomando se non viene utilizzato per un periodo prolungato.
- Il telecomando potrebbe non funzionare se il sensore a infrarossi viene esposto alla luce del sole o a un'illuminazione fluorescente.

Portata operativa del telecomando

Puntare il telecomando verso il proiettore (ricevitore remoto a raggi infrarossi) e premere un tasto. La portata operativa massima del telecomando è di circa 23,0′ (7 m) e di ±15° nella parte anteriore del proiettore.

Collegamento del proiettore

Collegamento al computer/notebook

- Assicurarsi che la spina di alimentazione sia completamente inserita nella presa CA e nella presa di rete.
- La presa CA deve trovarsi in prossimità dell'apparecchio ed essere accessibile.

- A causa delle differenze nelle applicazioni per ogni Paese, alcune regioni possono avere accessori diversi.

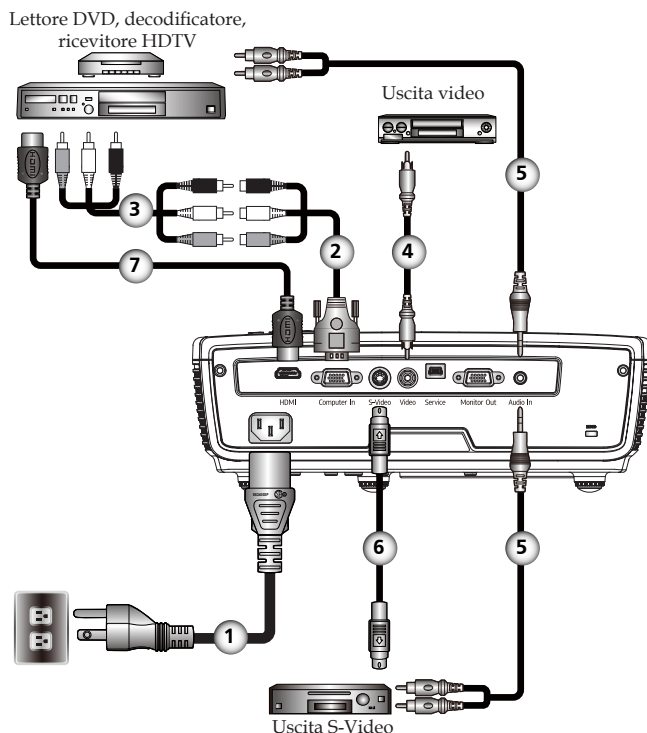
1. .... Cavo di alimentazione (in dotazione)
2. .... Cavo HDMI/DVI
3. .... Cavo RGB (in dotazione)
4. .... Cavo audio
5. .... Cavo di uscita monitor

- Per garantire il corretto funzionamento del proiettore con il computer, assicurarsi che la modalità di visualizzazione sia compatibile con il proiettore (fare riferimento alle pagine 46~48).
- Utilizzare i cavi in dotazione con il proiettore.

Collegamento a video

- Assicurarsi che la spina di alimentazione sia completamente inserita nella presa CA e nella presa di rete.
- La presa CA deve trovarsi in prossimità dell'apparecchio ed essere accessibile.

Note

- A causa delle differenze nelle applicazioni per ogni Paese, alcune regioni possono avere accessori diversi.

1....................Cavo di alimentazione (in dotazione)
2....................Cavo component-RGB
3....................Cavo component 3 RCA
4....................Cavo video composito
5....................Cavo audio
6....................Cavo S-Video
7....................Cavo HDMI

- Per garantire il corretto funzionamento del proiettore con il computer, assicurarsi che la modalità di visualizzazione sia compatibile con il proiettore.

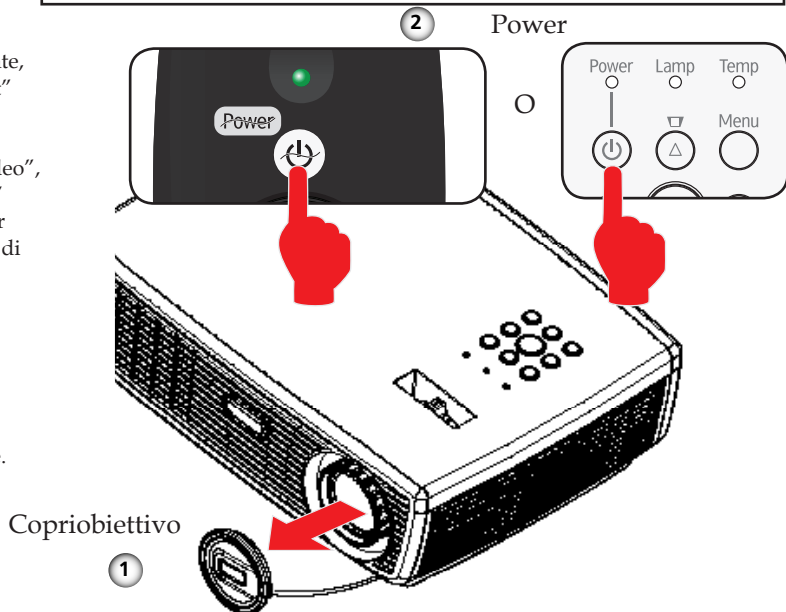
Accensione/spegnimento del proiettore

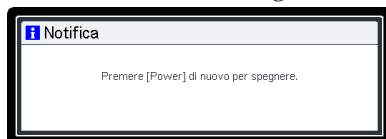
Accensione del proiettore

1. Assicurarsi che il cavo di alimentazione ed il cavo segnale siano collegati in modo appropriato. L'indicatore di alimentazione diventerà di colore rosso.
2. Rimuovere il copriobiettivo. ❶
3. Accendere la lampada premendo "Power" sul pannello comandi o sul telecomando. ❷ L'indicatore di alimentazione lampeggerà di blu.
   La schermata iniziale sarà visualizzata entro circa 5 secondi. Quando scompare la schermata, l'indicatore di alimentazione diventerà di colore blu.
   La prima volta che si usa il proiettore dopo l'acquisto, il menu della lingua viene visualizzato dopo la schermata iniziale (fare riferimento alle pagine 34~35).
4. Accendere la sorgente (computer, notebook, lettore video, ecc.). Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente.

ATTENZIONE:
- *Non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa. La forte luce della lampada può provocare danni agli occhi o alla vista.*
- *Non bloccare la presa o lo sbocco dell'aria. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa del surriscaldamento interno.*
- *Non posizionare le mani, il viso o altri oggetti accanto all'uscita dell'aria, sul coperchio della lampada o sulla parte inferiore dell'unità, altrimenti si potrebbero provocare lesioni alla persona e/o danni all'oggetto.*
- *Non bloccare la luce proveniente dall'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando si desidera arrestare la proiezione. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa di riscaldamento con luce forte. A questo scopo, utilizzare la funzione "AV Mute".*

❖Se si connettono varie sorgenti contemporaneamente, usare il tasto "Input" sul telecomando oppure usare "Computer 1", "Video", "S-Video", "HDMI" sul telecomando per effettuare il cambio di ingressi.

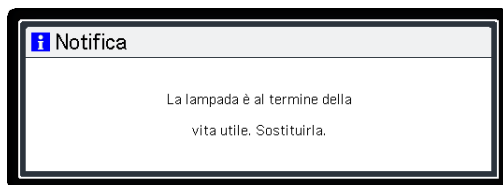
❖Accendere prima il proiettore e poi le sorgenti del segnale.

Spegnimento del proiettore

1. Premendo “Power” per spegnere la lampada del proiettore, verrà visualizzato il seguente messaggio su schermo.

2. Premere di nuovo “Power” per confermare.
3. La ventolina di raffreddamento continua a funzionare per circa 60 secondi durante il ciclo di raffreddamento e l’indicatore di alimentazione lampeggerà di arancione. Quando la luce cessa di lampeggiare, significa che il proiettore è entrato in modalità standby.

   Se si desidera riaccendere il proiettore, è necessario attendere finché è completato il ciclo di raffreddamento e finché il proiettore accede alla modalità di standby. Una volta in modalità standby, premere “Power” per riavviare il proiettore.
4. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e dal proiettore.

Indicatore di avviso

- Quando l'indicatore "Temperatura" si accende di colore rosso, significa che il proiettore si è surriscaldato. Il proiettore si spegnerà da solo automaticamente.

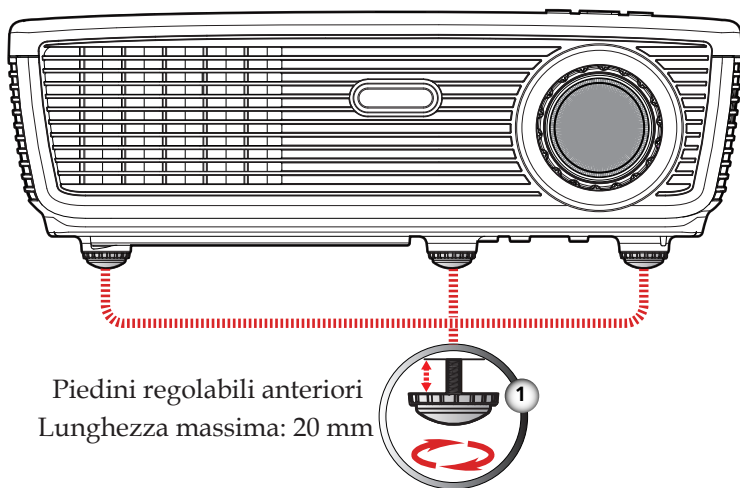
- Quando l'indicatore "Lampada" si accende di colore rosso e sullo schermo appare il seguente messaggio, il proiettore ha rilevato che la lampada sta per esaurirsi. Sostituire la lampada prima possibile o contattare il rivenditore locale o il nostro centro assistenza.

- Quando l'indicatore "Temperatura" lampeggia di colore rosso (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento) e sullo schermo appare il seguente messaggio, significa che c'è un guasto alla ventolina. Cessare di usare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente, quindi contattare il rivenditore locale o il nostro centro assistenza.

Regolazione dell'immagine proiettata

Regolazione dell'altezza dell'immagine del proiettore

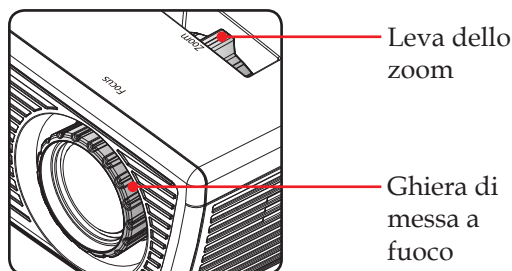
Il proiettore è dotato di piedini regolabili che consentono di alzare o abbassare l'immagine per adattarla allo schermo.

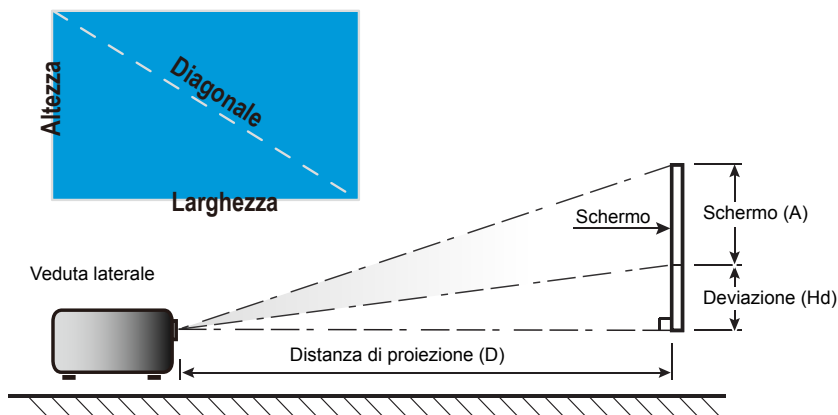
Per sollevare/abbassare l'immagine:

1. Usare ❶ per regolare in modo preciso l'angolo di visualizzazione.

❖È possibile sollevare la parte anteriore del proiettore fino a 8 gradi, ruotando i piedini regolabili.

Regolazione di zoom e messa a fuoco del proiettore

Girare la levetta dello zoom per ingrandire o ridurre l'immagine. Per mettere a fuoco l'immagine, girare la ghiera di messa a fuoco finché l'immagine non è chiara.

- Serie PJ S2130/PJ X2130: il proiettore metterà a fuoco a distanze comprese tra i 3,93 e 42,98 piedi (1,2 m e 13,1 metri).
- Serie PJ WX2130: il proiettore metterà a fuoco a distanze comprese tra i 3,28 e 36,09 piedi (1,0 m e 11,0 metri).

Regolazione delle dimensioni dell'immagine

- PJ S2130/PJ X2130: dimensioni dell'immagine tra 30" e 300" (0,7 e 7,6 metri).
- PJ WX2130: dimensioni dell'immagine tra 30" e 300" (0,7 e 7,6 metri).

PJ S2130/PJ X2130

Diagonale (pollici) dello schermo 4:3	Dimensioni schermo L x A				Distanza di proiezione (D)				Deviazione (Hd)	
	(m)		(pollici)		(m)		(ft)			
	Larghezza	Altezza	Larghezza	Altezza	Widescreen	Teleobiettivo	Widescreen	Teleobiettivo	(m)	(ft)
30	0,61	0,46	24,0	18,0	1,2	1,3	3,9	4,3	0,05	0,2
40	0,81	0,61	32,0	24,0	1,6	1,8	5,2	5,7	0,07	0,3
60	1,22	0,91	48,0	36,0	2,4	2,6	7,8	8,6	0,10	0,5
70	1,42	1,07	56,0	42,0	2,8	3,1	9,1	10,0	0,12	0,5
80	1,63	1,22	64,0	48,0	3,2	3,5	10,4	11,5	0,13	0,6
90	1,83	1,37	72,0	54,0	3,6	3,9	11,7	12,9	0,15	0,7
100	2,03	1,52	80,0	60,0	4,0	4,4	13,0	14,3	0,17	0,8
120	2,44	1,83	96,0	72,0	4,8	5,2	15,6	17,2	0,20	0,9
150	3,05	2,29	120,0	90,0	5,9	6,6	19,5	21,5	0,25	1,1
180	3,68	2,74	144,0	108,0	7,1	7,9	23,4	25,8	0,30	1,4
250	5,08	3,81	200,0	150,0	9,9	10,9	32,5	35,8	0,42	1,9
300	6,10	4,57	239,9	180,0	11,9	13,1	39,0	43,0	0,50	2,3

PJ WX2130

Diagonale (pollici) dello schermo 16:10	Dimensioni schermo L x A				Distanza di proiezione (D)				Deviazione (Hd)	
	(m)		(pollici)		(m)		(ft)			
	Larghezza	Altezza	Larghezza	Altezza	Widescreen	Teleobiettivo	Widescreen	Teleobiettivo	(m)	(ft)
30	0,65	0,40	25,4	15,9	1,0	1,1	3,3	3,6	0,05	0,2
40	0,86	0,54	33,9	21,2	1,3	1,5	4,4	4,8	0,07	0,2
60	1,29	0,81	50,9	31,8	2,0	2,2	6,6	7,2	0,10	0,3
70	1,51	0,94	59,3	37,1	2,3	2,6	7,7	8,4	0,12	0,4
80	1,72	1,08	67,8	42,4	2,7	2,9	8,8	9,6	0,13	0,4
90	1,94	1,21	76,3	47,7	3,0	3,3	9,9	10,8	0,15	0,5
100	2,15	1,35	84,8	53,0	3,3	3,7	11,0	12,0	0,17	0,6
120	2,58	1,62	101,7	63,6	4,0	4,4	13,1	14,4	0,20	0,7
150	3,23	2,02	127,2	79,5	5,0	5,5	16,4	18,0	0,25	0,8
180	3,88	2,42	152,6	95,4	6,0	6,6	19,7	21,6	0,30	1,0
250	5,38	3,37	212,0	132,5	8,4	9,2	27,4	20,0	0,42	1,4
300	6,46	4,04	254,3	159,0	10,0	11,0	32,9	36,0	0,50	1,6

❖Questo grafico è solo per riferimento.

OSD (On Screen Display)

Il proiettore ha OSD multilingue che permettono di eseguire regolazioni dell'immagine e modifiche ad una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente l'origine.

Come funziona

1. Premere il tasto "Menu" del telecomando o della tastiera per aprire il menu OSD.
2. Quando viene visualizzato l'OSD, usare i tasti ▲▼ per selezionare qualsiasi voce del menu principale. Mentre si effettua una selezione in una particolare pagina, premere il tasto ▶ per accedere al sottomenu.
3. Usare i tasti ▲▼ per selezionare la voce desiderata nel sottomenu e premere "Enter" per regolare le impostazioni con il tasto ◀▶ o ▲▼. Per uscire dalla regolazione della voce, premere di nuovo "Enter".
4. Se nell'impostazione appare il termine "Impostazioni", è possibile premere "Enter" per accedere ad un altro sottomenu. Premere "Menu" per chiudere il sottomenu dopo la regolazione.
5. Una volta regolate le impostazioni, premere "Menu" per tornare al menu principale.
6. Per uscire, premere di nuovo "Menu". L'OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.

❖Se non viene eseguito l'azionamento di un tasto per 10 secondi, l'OSD si chiude automaticamente.

Regolazione immagine

Contrasto

Il contrasto controlla il grado di differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto modifica la quantità di bianco e di nero dell'immagine.

- Premere ◀ per diminuire il contrasto.
- Premere ▶ per aumentare il contrasto.

Luminosità

Regola la luminosità delle immagini.

- Premere ◀ per scurire l'immagine.
- Premere ▶ per schiarire l'immagine.

Saturazione colore

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- Premere ◀ per diminuire la quantità di colore dell'immagine.
- Premere ▶ per aumentare la quantità di colore dell'immagine.

❖Le funzioni "Nitidezza" e "Saturazione colore" sono supportate solo in modalità Video.

Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine.

- Premere ◀ per diminuire la nitidezza.
- Premere ▶ per aumentare la nitidezza.

Riduzione imperfezioni

Regola il livello di riduzione dei disturbi dello schermo.

Modo immagine

Vi sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi di immagine. Usare ◀ o ▶ per selezionare la voce.

- Luminosa: modalità di enfatizzazione della luminosità.
- Standard: modalità di bilanciamento della luminosità e del colore.
- Naturale: per modalità naturale.

Livello R

Usare ◀ o ▶ per regolare il livello di segnale rosso.

Livello G

Usare ◀ o ▶ per regolare il livello di segnale verde.

Livello B

Usare ◀ o ▶ per regolare il livello di segnale blu.

Intervallo ingresso RGB

❖La funzione "Intervallo ingresso RGB" è supportata solo con la sorgente HDMI.

Regola la gamma di dati immagine HDMI.

- Auto: regola automaticamente la gamma RGB.
- Stnd.: elabora l'immagine in ingresso come dati di gamma standard.
- Full: selezionare questa opzione quando la sorgente è un computer o uno strumento la cui gamma di uscita è impostata su Full.

Imposta auto

Sincronizza automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.

Posizione

Fare riferimento alla pagina successiva.

Regolazione immagine | Posizione

❖La funzione "Posizione" è supportata solo dal segnale VGA (RGB) analogico.

Fase

Elimina lo sfarfallio dall'immagine visualizzata. Usare ◀ o ▶ per regolare il valore.

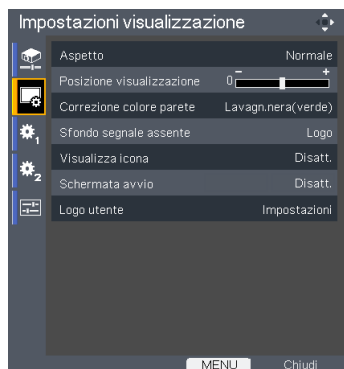
Frequenza

Regola il numero di punti totali in un periodo orizzontale. Usare ◀ o ▶ per regolare il numero corrispondente all'immagine PC.

Posizione O (Posizione orizzontale)

- Premere ◀ per spostare l'immagine verso sinistra.
- Premere ▶ per spostare l'immagine verso destra.

Posizione V (Posizione verticale)

- Premere ◀ per spostare l'immagine verso il basso.
- Premere ▶ per spostare l'immagine verso l'alto.

Impostazioni visualizzazione

Aspetto

Usare questa funzione per scegliere il rapporto proporzioni desiderato.

- Normale: ingrandisce l'immagine in ingresso in base allo schermo senza modificare il rapporto proporzioni dei segnali video.
- Full: visualizza un'immagine in ingresso con risoluzione punti PJ S2130(800 × 600)/PJ X2130(1024 × 768)/PJ WX2130(1280 × 800) ingrandendola in modo da riempire lo schermo intero.
- 16:9: visualizza un'immagine in ingresso al centro dello schermo con un rapporto proporzioni di 16:9.
- Zoom: la funzione Zoom è disponibile solo per ingresso Video, S-Video e Y/PB/PR (480/576).
  - PJ S2130/PJ X2130: visualizza l'area centrale 4:3 del segnale 16:9 (se il segnale di ingresso è 4:3, l'immagine visualizzata viene allungata in orizzontale).
  - PJ WX2130: visualizza l'area centrale 4:3 del segnale 16:9. (per segnale Letter Box. Se il segnale di ingresso è 16:9, l'immagine visualizzata viene allungata in verticale).

- Originale: visualizza un'immagine in ingresso nella risoluzione originale dei segnali video. La visualizzazione Originale non è diponibile per immagini in ingresso Y/PB/PR, Video e S-Video.

Posizione visualizzazione

Consente lo spostamento in verticale delle immagini proiettate quando l'impostazione del formato dello schermo è "16:9" (PJ S2130/PJ X2130).

Correzione colore parete

Usare questa funzione per scegliere un colore parete tra “Disattivo”, “Lavagna bianc”, “Beige”, “Lavagn.nera(verde)” e “Grigio”.

Sfondo segnale assente

Usare questa funzione per visualizzare una schermata “Logo”, “Blu” o “Nessuno” quando non vi sono segnali disponibili.

Visualizza icona

Scegliere “Attivo” per visualizzare le icome come guide della funzione. Scegliere “Disatt.” per nascondere le icone.

Schermata avvio

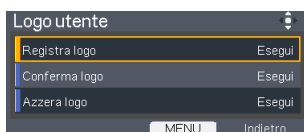
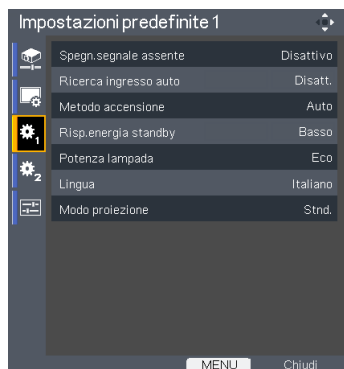
Usare questa funzione per impostare la schermata di avvio desiderata. Se vengono effettuate modifiche, esse saranno attive dalla volta successiva in cui il proiettore viene avviato.

- Attivo: visualizza la schermata di avvio.
- Disatt.: non viene visualizzato nessun logo.

Logo utente

Premere “Enter” per acquisire un’immagine attualmente visualizzata sullo schermo.

❖Occorrono fino a 90 secondi per acquisire l’immagine.

Ciò potrebbe variare in base alla risoluzione del segnale di ingresso.

Impostazioni predefinite 1

Spegn.segnale assente

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia.

Ricerca ingresso auto

Quando questa funzione è su "Attivo", il proiettore cercherà altri segnali di ingresso se quello corrente è perso. Quando questa funzione è è su "Disatt.", sarà eseguita la ricerca solo sulla porta di connessione specificata.

❖Se [Metodo accensione] viene impostato su [Auto], quindi l'alimentazione viene fornita quando si ripristina la corrente, il proiettore si accende.

Metodo accensione

Per impostare l'accensione dell'alimentazione premendo il tasto ON/ STANDBY (Manuale) o quando l'interruttore di alimentazione principale è acceso (Auto).

Risp.energia standby

- Alto: scegliere "Alto" per risparmiare energia in standby (inferiore a 0,5 W). La porta di uscita monitor viene disabilitata.
- Basso: scegliere "Basso" per tornare alla modalità standby normale e abilitare la porta di uscita monitor.

Potenza lampada

- Eco: scegliere "Eco" per abbassare la potenza della lampada del proiettore, diminuendo il consumo energetico ed aumentando la durata della lampada.
- Stnd.: modalità standard.

Lingua

sceglie l'OSD multilingue. Premere ▼ nel sottomenu, quindi usare il tasto ▲ o ▼ o ◀ o ▶ per selezionare la lingua preferita. Premere "ENTER" per finalizzare la selezione.

Modo proiezione

- Stnd. (Standard)

  È l'impostazione predefinita. L'immagine viene proiettata direttamente sullo schermo.

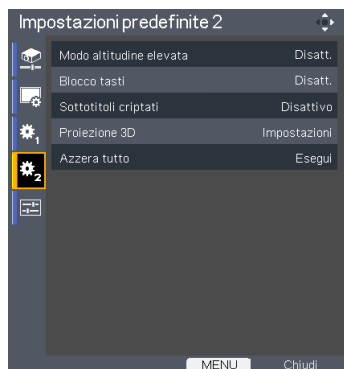
- Retro

  Quando si seleziona questa funzione, il proiettore inverte l'immagine così che possa essere proiettata su uno schermo trasparente.

- Soffit.

  Quando si seleziona questa funzione, il proiettore capovolge l'immagine per la proiezione da soffitto.

- Retro soffit.

  Quando si seleziona questa funzione, il proiettore inverte e capovolge l'immagine al contempo. Si può eseguire la proiezione dietro uno schermo trasparente con proiezione da soffitto.

Impostazioni predefinite 2

Modo altitudine elevata

Quando viene selezionato "Attivo", le ventole inizieranno a girare più velocemente. Impostare High Altitude Mode (Modo altitudine elevata) su "Attivo" quando il proiettore viene usato con un'elevazione superiore a 2500 ft (750 m).

Blocco tasti

Quando la funzione di blocco tastiera è su "Attivo", il pannello comandi viene bloccato con un tasto diverso da "Power". Tuttavia, il proiettore può essere azionato dal telecomando. Selezionando "Disatt." sarà possibile riutilizzare il pannello comandi.

Sottotitoli criptati

Il presente proiettore supporta una funzione speciale denominata Sottotitoli criptati che consente la visualizzazione di sottotitoli nella parte inferiore dell'immagine.

Questa funzione è conforme alle normative stabilite dall'FCC statunitense.

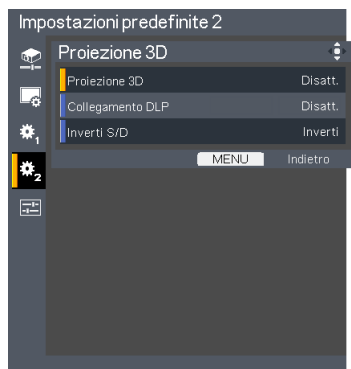
- Disattivo: selezionare "Disattivo" per disattivare la funzione Sottotitoli criptati.
- CC-1: lingua CC-1 comprendente l'inglese americano.
- CC-2: lingua CC-2 comprendente spagnolo, francese, portoghese, tedesco e danese (in base al canale TV dell'utente).

In base al sistema di trasmissione o di invio dei segnali diversi, potrebbe non funzionare correttamente in altre regioni o Paesi in cui i programmi televisivi non supportano i sottotitoli.
La funzione Sottotitoli criptati potrebbe non apparire correttamente in base alle condizioni del segnale o della registrazione di videocassette.
Quando si cambiano i canali dei programmi radiotelevisivi o si riproduce una videocassetta con funzioni dei "tasti di scelta rapida", come il riavvolgimento o l'avanzamento veloce, le operazioni effettuate nel dispositivo collegato potrebbero causare la permanenza dei sottotitoli sullo schermo.
La funzione Sottotitoli criptati è disponibile per immagini in ingresso Video e S-Video.

Proiezione 3D

Fare riferimento alla pagina successiva.

Azzera tutto

Ripristina le regolazioni e le impostazioni sui valori predefiniti.

Impostazioni predefinite 2 | Proiezione 3D

- Per la visualizzazione 3D sono necessari sorgenti 3D compatibili, contenuto 3D e occhiali attivi.
- La funzione "Inverti S/D" è disponibile solo quando si abilita 3D e questa modalità 3D è disponibile solo per occhiali Collegamento DLP.
- Potrebbe essere necessario modificare questa impostazione quando si avvia il film 3D.
- L'ingresso HDMI del proiettore non supporta la trasmissione di immagini 3D in standard HDMI. Non è possibile visualizzare immagini 3D quando un lettore Blu-ray 3D è direttamente collegato al terminale HDMI.

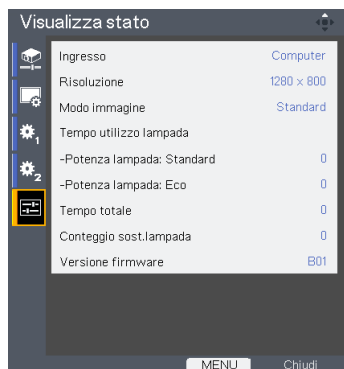
Proiezione 3D

- Disatt.: scegliere "Disatt." per visualizzare l'immagine normale (2D).
- Attivo: scegliere "Attivo" per visualizzare il formato 3D.

Collegamento DLP

Selezionare "Attivo" per visualizzare immagini 3D con occhiali 3D DLP Link (Collegamento DLP). Gli occhiali 3D venduti come opzione utilizzano il sistema Collegamento DLP per la sincronizzazione con il prodotto. Impostare Collegamento DLP su "Attivo" quando si utilizzano occhiali 3D opzionali.

Inverti S/D

- Normale: scegliere "Normale" per contenuti di fotogrammi predefiniti.
- Inverti: scegliere "Inverti" per invertire i contenuti dei fotogrammi sinistro e destro. Scegliere "Inverti" se la visualizzazione di immagini non è naturale o 3D non è corretto.

Visualizza stato

Ingresso

Nome sorgente di ingresso.

Risoluzione

Risoluzione (in punti).

Modo immagine

Visualizza l'impostazione di Modo immagine.

Tempo utilizzo lampada

Tempo di utilizzo lampada.

Tempo totale

Tempo totale, comprese le modalità Eco e Standard.

Conteggio sost.lampada

Visualizza il numero delle lampade del proiettore sostituite.

Versione firmware

Visualizza la versione firmware.

Risoluzione dei problemi

In caso di problemi con il proiettore, fare riferimento alle seguenti informazioni. Se il problema persiste, contattare il distributore locale o il centro assistenza.

Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine

- Assicurarsi che i cavi di collegamento e di alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione "Installazione".
- Assicurarsi che i pin dei terminali non siano piegati o rotti.
- Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente. Fare riferimento alla sezione "Sostituzione della lampada".
- Assicurarsi di avere rimosso il copriobiettivo e che il proiettore sia acceso.
- Assicurarsi che la funzione "AV Mute" non sia stata attivata.

Problema: l'immagine è visualizzata parzialmente, in modo scorretto oppure scorre

- Premere "Auto Set" sul telecomando.
- Se si usa un notebook:
  1. Per prima cosa attenersi alle fasi di cui sopra per regolare la risoluzione del computer.
  2. Premere la combinazione di tasti per cambiare le impostazioni di uscita. Esempio: [Fn]+[F3]

PANASONIC, NEC => Fn+F3
HP, SHARP, TOSHIBA => Fn+F5
IBM, SONY => Fn+F7
DELL, EPSON => Fn+F8
FUJITSU => Fn+F10
APPLE =>F7

- Se si riscontrano difficoltà mentre si cambiano le risoluzioni, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le apparecchiature, compreso il proiettore.

Problema: lo schermo del notebook o PowerBook non visualizza la presentazione

- <u>Se si utilizza un notebook:</u>

  Alcuni notebook possono disattivare il proprio schermo quando è in uso una seconda periferica di visualizzazione. Ciascun notebook ha un modo diverso per riattivare lo schermo. Fare riferimento alla documentazione del proprio computer per ottenere informazioni dettagliate.

Problema: l'immagine è instabile o sfuocata

- Regolare "Fase" o "Frequenza" per correggerla. Fare riferimento alla sezione "Regolazione immagine | Posizione" per ulteriori informazioni.
- Modificare l'impostazione del monitor dal computer.
- Controllare e riconfigurare la modalità di visualizzazione della scheda grafica per assicurarsi che sia compatibile con il prodotto.

Problema: l'immagine è sfuocata

- Regolare la ghiera di messa a fuoco sull'obiettivo del proiettore.
- Assicurarsi che lo schermo di proiezione si trovi ad una distanza adeguata (fare riferimento alle pagine 26~27).

Problema: l'immagine appare allungata quando si visualizzano DVD 16:9

Cambiare "Aspetto" premendo il tasto sul telecomando o il menu OSD per mostrare l'immagine con un rapporto proporzioni adeguato.

Problema: l'immagine è troppo grande o troppo piccola

- Regolare la leva dello zoom in alto sul proiettore.
- Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- Premere il tasto "Aspect" del telecomando o premere il tasto "Menu" sul pannello del proiettore, andare su "Impostazioni visualizzazione --> Aspetto" e provare le varie impostazioni.

Problema: l'immagine è invertita

- Selezionare "Impostazioni predefinite 1 --> Modo proiezione" dal menu OSD e regolare la direzione di proiezione.

Problema: la lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio

- Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata, si brucerà e potrebbe emettere il rumore di un forte scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Per sostituire la lampada, attenersi alla procedura descritta nella sezione "Sostituzione della lampada".

Problema: messaggi degli indicatori

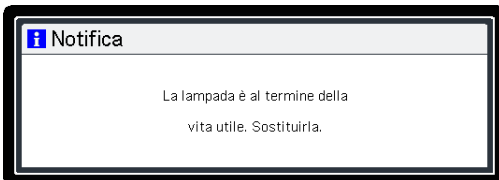
Messaggio	Indicatore POWER	Indicatore TEMP (Temperatura)	Indicatore LAMP (Lampada)
	(Rosso/Blu)	(Rosso)	(Rosso)
Standby (input da cavo di alimentazione)	☼ (Rosso)	⊗	⊗
Normale (Accensione)	☼ (Blu)	⊗	⊗
Accensione (Riscaldamento)	Lampeggiante in blu (0,5 sec)	⊗	⊗
Spegnimento (Raffreddamento)	Lampeggiante in rosso (0,5 sec)	⊗	⊗
Errore (Surriscaldamento in corso)	☼ (Blu)	☼	⊗
Errore (Surriscaldamento in standby)	☼ (Rosso)	☼	⊗
Errore (guasto lampada in corso)	☼ (Blu)	⊗	☼
Errore (guasto lampada in standby)	☼ (Rosso)	⊗	☼
Errore (guasto ventola in corso)	☼ (Blu)	Lampeggiante	⊗
Errore (guasto ventola in standby)	☼ (Rosso)	Lampeggiante	⊗
Errore (Guasto ruota colore / Guasto accensione lampada in corso)	☼ (Blu)	⊗	Lampeggiante
Errore (Guasto ruota colore / Guasto accensione lampada in standby)	☼ (Rosso)	⊗	Lampeggiante

Luce accesa => ☼

Luce spenta => ⊗

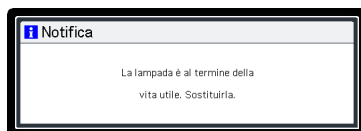
Problema: promemoria

- Temperatura eccessiva: il proiettore ha superato la sua temperatura operativa consigliata e deve essere lasciato raffreddare prima di riutilizzarlo.

- Sostituzione della lampada: la lampada sta per raggiungere la fine della sua durata. Prepararsi per la sostituzione.

- Guasto ventola: la ventola del sistema non funziona.

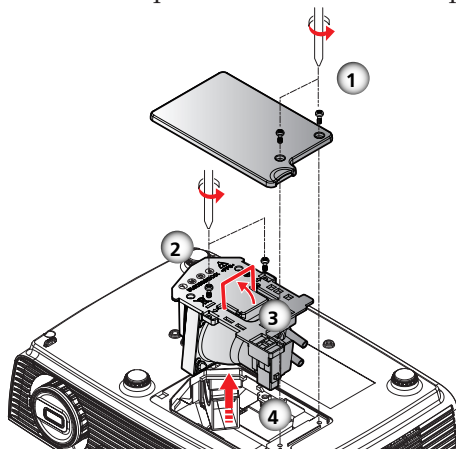
Sostituzione della lampada

Il proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Visualizzerà sullo schermo un messaggio di avviso

Avviso: per evitare scottature, lasciar raffreddare il proiettore per almeno 60 minuti, quindi sostituire la lampada!

Quando si vede questo messaggio, cambiare prima possibile la lampada. Assicurarsi che il proiettore si sia raffreddato per almeno 60 minuti prima di cambiare la lampada.

Avviso: Non far cadere il modulo della lampada né toccare le part in vetro. Se fatta cadere, le parti in vetro potrebbero frantumarsi e provocare lesioni.

Avviso: Per una sicurezza continua, sostituirla con una lampada dello stesso tipo.

Attenzione: se la lampada dovesse rompersi, maneggiarla con cura per evitare di ferirsi con le parti danneggiate e contattare il rappresentante vendite per il servizio di riparazione.

Procedura di sostituzione della lampada:

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto “Power”.
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 60 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.
4. Usare un cacciavite per rimuovere le 2 viti dalla copertura.❶
5. Sollevare e rimuovere la copertura della lampada.
6. Allentare le 2 viti dal modulo della lampada ❷ e sollevare la barra. ❸
7. Estrarre il modulo applicando forza. ❹
8. Installare il nuovo modulo della lampada invertendo le fasi di cui sopra.

Vedere il manuale relativo alla lampada per le istruzioni sulla reimpostazione del timer.

Lampade utilizzate

La lampada del proiettore contiene tracce di mercurio inorganico nocivo all’ambiente. Prestare attenzione a non rompere le lampade utilizzate e smaltirle in conformità con le disposizioni di legge o contattare il rappresentante vendite.

Compatibilità computer

A. VGA analogico				
(1) VGA Analogico - Segnale PC				
Modalità	Risoluzione	Frequenza V (Hz)	Frequenza O (kHz)	Clock (MHz)
VGA	640 x 480	60	31,47	25,18
	640 x 480	72	37,86	31,50
	640 x 480	75	37,50	31,50
	640 x 480	85	43,27	36,00
SVGA	800 x 600	56	35,20	36,00
	800 x 600	60	37,88	40,00
	800 x 600	72	48,08	50,00
	800 x 600	75	46,88	49,50
	800 x 600	85	53,67	56,25
	800 x 600	119,85	77,20	-
XGA	1024 x 768	60	48,36	65,00
	1024 x 768	70	56,48	75,00
	1024 x 768	75	60,02	78,75
	1024 x 768	85	68,67	94,50
	1024 x 768	119,804	98,80	-
SXGA	1152 x 864	70	63,80	94,50
	1152 x 864	75	67,50	108,00
	1152 x 864	85	77,10	121,50
	1280 x 1024	60	63,98	108,00
	1280 x 1024	72	77,90	134,60
	1280 x 1024	75	79,98	135,00
	1280 x 1024	85	91,15	157,50
QuadVGA	1280 x 960	60	60,00	108,00
	1280 x 960	75	75,00	126,00
SXGA+	1400 x 1050	60	65,32	121,75
UXGA	1600 x 1200	60	75,00	162,00
PowerBook G4	640 x 480	60	31,50	25,17
PowerBook G4	640 x 480	66,6(67)	35,00	30,24
PowerBook G4	800 x 600	60	37,88	40,00
PowerBook G4	1024 x 768	60	48,36	65,00
PowerBook G4	1152 x 870	75	68,68	100,00
PowerBook G4	1280 x 960	75	75,20	126,00
i Mac (G3)	1024 x 768	75	60,30	80,00

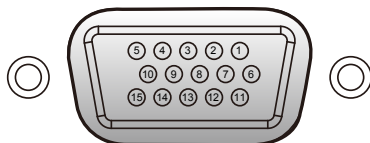
A. VGA analogico				
(2) VGA Analogico - Esteso wide				
Modalità	Risoluzione	Frequenza V (Hz)	Frequenza O (kHz)	Clock (MHz)
WXGA	1280 x 768	60	47,78	79,50
	1280 x 768	75	60,29	102,25
	1280 x 768	85	68,63	117,50
	1280 x 720	60	44,80	74,25
	1280 x 800	60	49,60	83,50
	1440 x 900	60	55,90	106,50
	1680 x 1050	60	65,30	146,25
	1366 x 768	60	47,74	85,50
	1920 x 1080-RB	60	66,60	138,50
	1024 x 600	60	37,30	50,40
(3) VGA Analogico - Segnale component				
480i	720 x 480	59,94 (29,97)	27,00	-
480p	720 x 480	59,94	31,47	-
576i	720 x 576	50 (25)	27,00	-
576p	720 x 576	50	31,25	-
720p	1280 x 720	60	45,00	-
720p	1280 x 720	50	37,50	-
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,75	-
1080i	1920 x 1080	50 (25)	33,75	-
1080p	1920 x 1080	60	67,50	-
1080p	1920 x1080	50	56,25	-

B. HDMI digitale				
(1) HDMI - Segnale PC (uguale a DVI)				
Modalità	Risoluzione	Frequenza V (Hz)	Frequenza O (kHz)	Clock (MHz)
VGA	640 x 480	60	31,47	25,18
	640 x 480	72	37,86	31,50
	640 x 480	75	37,50	31,50
	640 x 480	85	43,27	36,00
SVGA	800 x 600	56	35,20	36,00
	800 x 600	60	37,88	40,00
	800 x 600	72	48,08	50,00
	800 x 600	75	46,88	49,50
	800 x 600	85	53,67	56,25
	800 x 600	119,85	77,20	-
XGA	1024 x 768	60	48,36	65,00
	1024 x 768	70	56,48	75,00
	1024 x 768	75	60,02	78,75
	1024 x 768	119,804	98,80	-

B. HDMI digitale				
(1) HDMI - Segnale PC (uguale a DVI)				
SXGA	1152 x 864	75	67,50	108,00
	1152 x 864	85	77,10	121,50
	1280 x 1024	60	63,98	108,00
	1280 x 1024	72	77,90	134,60
	1280 x 1024	75	79,98	135,00
	1280 x 1024	85	91,15	157,50
QuadVGA	1280 x 960	75	75,00	126,00
PowerBook G4	640 x 480	60	31,50	25,17
PowerBook G4	640 x 480	66,6(67)	35,00	30,24
PowerBook G4	800 x 600	60	37,88	40,00
PowerBook G4	1024 x 768	60	48,36	65,00
PowerBook G4	1152 x 870	75	68,68	100,00
PowerBook G4	1280 x 960	75	75,20	126,00
i Mac (G3)	1024 x 768	75	60,30	80,00

B. HDMI digitale				
(2) HDMI Analogico - Esteso wide				
Modalità	Risoluzione	Frequenza V (Hz)	Frequenza O (kHz)	Clock (MHz)
WXGA	1280 x 768	60	47,78	79,50
	1280 x 768	75	60,29	102,25
	1280 x 768	85	68,63	117,50
	1280 x 720	60	44,80	74,25
	1280 x 800	60	49,60	83,50
	1440 x 900	60	55,90	106,50
	1680 x 1050	60	65,30	146,25
	1366 x 768	60	47,74	85,50
	1920 x 1080-RB	60	66,60	138,50
	1920 x 1080-EIA	60	66,60	148,50
	1024 x 600	60	37,30	50,40
(3) HDMI Analogico - Segnale video				
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94 (29,97)	27,00	-
480p	720 x 480	59,94	31,47	-
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50 (25)	27,00	-
576p	720 x 576	50	31,25	-
720p	1280 x 720	60	45,00	-
720p	1280 x 720	50	37,50	-
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,75	-
1080i	1920 x 1080	50 (25)	33,75	-
1080p	1920 x 1080	60	67,50	-
1080p	1920 x 1080	50	56,25	-
1080p	1920 x1080	24/23,98	27,00	-

onfigurazioni di terminali

Terminale: RGB analogico (Mini D-Sub 15 pin)

1	Ingresso rosso (R/Cr)/Uscita R	9	DDC 5V / NC
2	Ingresso verde (G/Y)/Uscita G	10	Terra (sinc. ver.)
3	Ingresso blu (B/Cb)/Uscita B	11	Download ICP
4	Download ICP / NC	12	Dati DDC / NC
5	Terra (sinc. oriz.)	13	Ingresso/uscita sinc. oriz. (ingresso sinc. H/V composito)
6	Terra (rosso)		
7	Terra (verde)	14	Ingresso/uscita sinc. vert.
8	Terra (blu)	15	DDC CLK / NC

Specifiche

■ Elenco di specifiche generali

Elemento		Specifica
Consumo		225 W (modalità ECO) / 280 W (modalità Full)
Peso		5,5 lbs (2,5 Kg)
Dimensioni (LxAxP)		286x100x208 mm (parti sporgenti incluse)
Considerazioni ambientali		Temperature operative: da 5° a 35°C, dal 20% all'80% di umidità (senza condensa) Temperature di conservazione: da -20° a 60°C, dal 20% all'80% di umidità (senza condensa)
Sistema di proiezione		PJ S2130/PJ X2130: DLP® a chip singolo da 0,55" PJ WX2130: DLP® a chip singolo da 0,65"
Risoluzione		PJ S2130: 800 × 600 pixel (SVGA) PJ X2130: 1024 × 768 pixel (XGA) PJ WX2130: 1280 × 800 pixel (WXGA)
Obiettivo		PJ S2130/PJ X2130: Obiettivo zoom F# 2,41 ~ 2,55, f=21,79 ~ 23,99 mm, 1,1X PJ WX2130: Obiettivo zoom F# 2,50 ~ 2,67, f=21,86 mm ~ 24 mm, 1,1X
Lampada		Lampada al mercurio ad alta pressione (200 W)
Durata lampada		Tipico 3000 ore (modalità Full) Tipico 4000 ore (modalità ECO)
Dimensioni dello schermo di proiezione		30 ~ 300 pollici
Distanza di proiezione		PJ S2130/PJ X2130: 1,2 ~ 13,1 m (portata di messa a fuoco) PJ WX2130: 1,0 ~ 11,0 m (portata di messa a fuoco)
Altoparlante		2 W (Mono)
Terminale di collegamento	Terminale Computer In	Mini D sub 15 pin RGB / Y/P_B / P_R (doppio uso)
	Terminale Monitor Out	Mini D sub 15 pin
	Terminale HDMI	Connettore HDMI tipo A
	Terminale S-Video	Mini DIN 4 pin
	Terminale Video	RCA Pin Jack
	Terminale Audio In	Mini jack con 3,5 mm di diametro per COMPUTER IN/VIDEO/S-VIDEO (uso multiplo)

- Questo modello è conforme alle suddette specifiche.
- Design e specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.
- Questo modello può non essere compatibile con le funzionalità e/o specifiche che verranno aggiunte in futuro.

■ Prodotto venduto separatamente

Lampada sostitutiva PJ tipo 2

Marchi

- DLP è un marchio di Texas Instruments.
- IBM è un marchio o un marchio registrato di International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac e PowerBook sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- MicroSaver è un marchio registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati della HDMI Licensing LLC.
- Gli altri prodotti e le altre denominazioni commerciali usate nel presente manuale sono marchi o marchi registrati appartenenti ai rispettivi proprietari.

PJ S2130/PJ X2130/PJ WX2130

Manuale d'uso

IT (IT) Y020-6230